

Anno scolastico 2019-2020

## Programma svolto

Docente: \_\_FALCHI Piervanni\_\_

Materia: \_\_LABORATORIO ind. ARCHITETTURA E AMBIENTE\_\_

Classe: \_\_4C\_\_

### OBIETTIVI EDUCATIVI/COGNITIVI - Conoscenze e competenze

#### Competenze di base

- conoscere le caratteristiche dei materiali e le principali tecniche costruttive
- conseguire competenze preliminari nel disegno grafico-geometrico e plastico
- utilizzare i comandi utili per la realizzazione di elaborati digitali
- applicare i procedimenti e le principali tecniche necessarie per la realizzazione dei progetti architettonici
- decodificare i disegni tecnici relativi alla rappresentazione dei manufatti

#### Obiettivi minimi in considerazione della DAD

- saper applicare le norme basilari per la rappresentazione grafico-proiettiva
- saper eseguire le procedure basilari per la realizzazione di elaborati digitali
- saper applicare semplici regole proiettive intuitive nel disegno a mano libera

Si è ritenuta raggiunta la soglia di sufficienza quando l'allievo è stato in grado di completare l'elaborato secondo le indicazioni minime richieste, nei tempi e nei modi stabiliti.

### CONTENUTI

Lezioni ed esercitazioni proposte e completate:

1. Edifici pluripiano di Cino ZUCCHI - Venezia Italia e SPACEFICTION STUDIO – India  
Esecuzione di 4 prospettive intuitive renderizzate
2. Approccio alla modellazione tridimensionale plastica – uso di SketchUp  
Il monumento a Sandro Pertini - Milano - Aldo Rossi  
Renderizzazione 3D e realizzazione di modellino plastico
3. Approccio al disegno 2D con Autocad  
Prospettiva accidentale della rotonda del Palladio
4. Disegnare l'architettura (DAD) – uso di SketchUp  
4x4 house di Tadao Ando  
Modellazione delle case a ballatoio progettate nelle discipline progettuali

Varese, 08 giugno 2020

Il docente

